

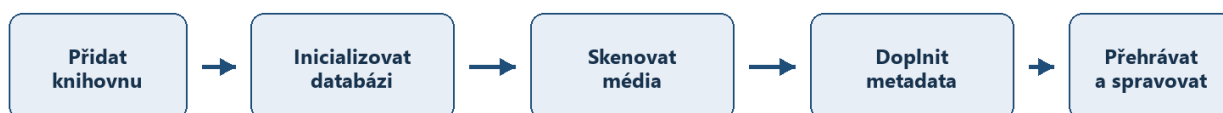
Sakul Media Manager

Podrobný uživatelský manuál

Verze aplikace	0.1.16
Verze dokumentu	1.4
Datum	07.09.2026
Autor	Lukáš Kořínek (Sakul)
Web	www.sakul.cz

Tento manuál popisuje praktické používání aplikace SMM od prvního nastavení knihovny až po import médií, importní masky, seriály, přehrávače, přenosná metadata MKV, bezpečný převod, kontrolu integrity, aktualizace a řešení běžných problémů.

Základní pracovní postup



1. K čemu aplikace slouží

Sakul Media Manager je desktopová aplikace pro Windows určená ke správě filmů, seriálů, běžných videí a VR videí uložených v lokální síti, na NASu, externích discích nebo v lokálních složkách. Aplikace není streamovací server. Video se přehrává přímo ze souboru, který je dostupný z počítače, na kterém SMM běží.

- Udržuje databázi s názvy, cestami, kategoriemi, žánry, herci, technickými údaji a stavem sledování.
- Ukládá pouze cesty k videím, plakátům, náhledům a fotkám herců. Samotná videa nejsou uložena v databázi.
- Umí pracovat s více samostatnými knihovnami a zobrazovat je v jednom hlavním okně.
- Podporuje online metadata, seriály po sezónách, plakáty, náhledy epizod, VR přehrávání a aktualizace aplikace.

Doporučení: Nejdůležitější zásada je jednoduchá: soubory mohou být fyzicky uloženy podle vašeho pořádku, ale skutečné třídění a vyhledávání řeší databáze.

Základní pojmy

Pojem	Význam
Knihovna	Kořenová složka obsahující databázi, podsložku media a složky pro plakáty, náhledy a další assets.
Databáze	Soubor database.sqlite s metadaty. Každá knihovna má vlastní databázi.
Relativní cesta	Cesta k médiu vůči kořenu knihovny, například media\Filmy\Ukázkový film.mkv.
Kategorie	Složka nebo logické zařazení, například Filmy, Serialy, Video, VR nebo Dokumenty.
Plakát	Svislý obrázek vhodný pro filmy a seriály.
Thumbnail	Vodorovný náhled generovaný z videa nebo stažený jako obrázek epizody.
Importní maska	Pravidlo, které ze jména souboru vytáhne název, rok, dabing, titulky, herce, rozlišení a další údaje.

2. Struktura knihovny a relativní cesty

Doporučená struktura knihovny

Moje knihovna médií\	
database.sqlite	databáze metadat
config.json	volitelná lokální konfigurace
posters\	plakáty filmů a seriálů
thumbnails\	náhledy z videí a epizod
actors\	offline fotky herců
media\	
Filmy\	
Serialy\	
Video\	
VR\	vlastní kategorie podle potřeby

Knihovna je navržena tak, aby se dala přesunout na jiné místo. V databázi jsou uloženy relativní cesty, nikoli absolutní cesty typu C:\ nebo \\NAS\Sdílená složka. Když se změní umístění celé knihovny, stačí v nastavení upravit kořenovou cestu.

Co se vytváří při inicializaci

- Soubor database.sqlite, pokud ještě neexistuje.
- Podsložky pro podpůrné soubory: posters, thumbnails a actors.

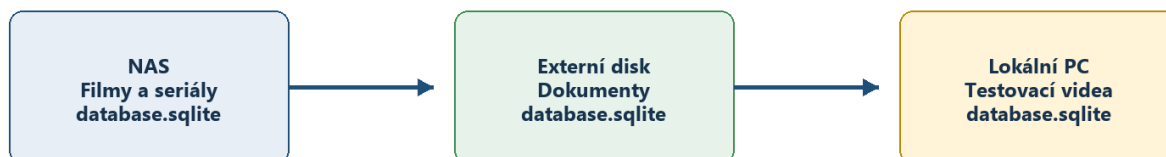
- Základní mediální složky media\Filmy, media\Serialy a media\Videa.

Proč se postery a náhledy neukládají do SQLite

Databáze zůstává malá a rychlá. Obrázky lze snadno zkontrolovat, zálohovat nebo odstranit běžným správcem souborů. SMM si v databázi pamatuje pouze relativní cestu k obrázku.

3. Více knihoven a databází

Více samostatných knihoven



Aplikace je zobrazí společně, ale při importu zapisuje vždy do zvolené cílové knihovny.

SMM podporuje více samostatných knihoven. Prakticky to znamená, že můžete mít jednu databázi na NASu, další na externím disku a další třeba pro testovací lokální videa. Hlavní okno potom dokáže povolené knihovny zobrazit společně.

Jak se chová zápis

Při skenu se zapisuje do databáze dané knihovny. Při importu se uživatel ptá na cílovou knihovnu. Tím se zamezí tomu, aby se položka zapsala do špatné databáze. Pokud je knihovna označená jako pouze pro čtení, měla by sloužit hlavně k prohlížení a přehrávání.

Situace	Doporučený postup
Média jsou na jednom NASu	Použijte jednu hlavní knihovnu na NASu.
Část médií je na externím disku	Vytvořte druhou knihovnu s vlastním database.sqlite.
Chcete testovat import	Vytvořte malou testovací knihovnu, ať se nezasahuje do hlavní databáze.
Disk není připojený	Knihovna může zůstat v seznamu, ale aplikace zobrazí, že cesta není dostupná.

4. Nastavení knihoven

Správa knihoven je v okně Nastavení na kartě Knihovna a databáze. Zde se přidávají nové knihovny, upravuje se jejich název a cesta, kontroluje se stav databáze a spouští se údržba.

Přidání nové knihovny

- 1 Otevřete Nastavení.
- 2 Na kartě Knihovna a databáze klikněte na Přidat.
- 3 Zadejte srozumitelný název knihovny, například NAS Filmy nebo Externí disk.
- 4 Vyberte kořenovou složku knihovny.
- 5 Uložte změny a spusťte inicializaci databáze.

Stav knihoven

Údaj	Co znamená
Cesta dostupná	Aplikace vidí kořenovou složku. Pokud ne, disk nebo síťová cesta není dostupná.
Databáze existuje	V kořenu knihovny je soubor database.sqlite.
Počet položek	Kolik záznamů je v databázi dané knihovny.
Velikost knihovny	Orientační součet velikostí souborů v knihovně.
Povoleno	Knihovna se načítá do hlavního okna a používá ve filtrech.
Pouze pro čtení	Knihovna je určena pro prohlížení bez běžného zápisu.

5. Hlavní okno

Hlavní okno je určené pro každodenní používání. Nahoře je název aplikace a stav knihoven, pod tím panel hledání a filtrů. V hlavní části jsou karty Plakáty, Tabulka, Přidat video a Přidat videa.

Karta Plakáty

- Zobrazuje filmové plakáty, náhledy videí a karty seriálů.
- Na kartě mohou být odznaky kvality, dabingu, titulků, VR režimu a oblíbenosti.
- U rozkroužkaných položek se zobrazuje proužek průběhu sledování.
- Dvojklik na položku spustí přehrávání nebo otevře detail seriálu.
- Tooltip po najetí myši zobrazí rychlý mini detail bez otevírání okna detailu.

Karta Tabulka

Tabulka je vhodná pro hromadnější kontrolu údajů. Sloupce lze řadit, měnit jejich šířku a použít vodorovný posuvník. Rozložení sloupců se ukládá, aby se po dalším spuštění zachovalo.

Stránkování

Při větším množství médií se položky zobrazují po stránkách. Lze zvolit počet položek na stránku, přejít na první, předchozí, další nebo poslední stránku a také zadat konkrétní číslo stránky.

6. Hledání, filtry a řazení

Panel Hledání a filtry lze sbalit, aby hlavní okno zabíralo méně místa. Filtry se ukládají, takže po restartu aplikace zůstane zachované poslední nastavení.

Filtr	Použití
Hledat	Prohledá název, původní název, herce, režiséra, studio, popis a další textová pole.
Oblíbené	Zobrazí všechny položky, pouze oblíbené nebo pouze neoblíbené.
Knihovna	Omezí zobrazení na jednu knihovnu nebo ukáže všechny povolené knihovny.
Kategorie	Filmy, Serialy, Video, VR nebo vlastní složky.
Žánr	Filtruje podle jednoho z uložených žánrů.
Hodnocení	Filtruje podle hvězdiček.
Obrázek	Pomůže najít položky s plakátem, bez plakátu nebo s náhledem.
Kvalita	Filtruje podle SD, HD, 720p, 1080p, 4K až 12K podle detekce.
VR	Zobrazí 2D, VR180 nebo VR360 položky.
Dabing / Titulky	Vyhledá jazykové varianty vyčtené z názvu souboru nebo ručně doplněné.
Chybí údaje	Ukáže položky, kterým chybí plakát, žánr, popis, herci, technické údaje a podobně.

7. Import jednoho videa

Karta Přidat video slouží pro přesnější import jedné položky. Je vhodná tehdy, když chcete hned před uložením zkontrolovat nebo upravit název, kategorii, žánr, dabing, titulky, herce a další údaje.

- 1 Vyberte soubor videa z disku.
- 2 Vyberte cílovou knihovnu. Pokud máte více knihoven, aplikace se tím rozhodne, kam soubor zkopíruje a do které databáze zapíše záznam.
- 3 Vyberte cílovou kategorii. Nabídnou se pouze kategorie, které v dané knihovně existují.
- 4 Zkontrolujte údaje načtené z názvu souboru pomocí importních masek.
- 5 Spustíte import. Aplikace zkopíruje soubor, vytvoří záznam v databázi, načte technická metadata a vygeneruje náhled.

Doporučení: Předvolby importu se ukládají. Pokud často importujete do stejné knihovny a kategorie, není nutné je pokaždé znovu nastavovat.

8. Hromadný import videí

Karta Přidat videa je určená pro dávkový import více souborů. Při kopírování se zobrazuje průběh, množství přenesených dat a odhad zbývajících času. To je důležité hlavně při přesunu velkých 4K, 8K nebo VR souborů.

- Režim Filmy / videa kopíruje vybrané soubory do jedné cílové kategorie.
- Režim Seriál umí importovat složku seriálu a zachovat podsložky sezón typu S01, S02.
- Importní masky se použijí už během importu, takže se mohou rovnou doplnit názvy, herci, dabing, titulky a kvalita.
- Po importu se automaticky načtou technické údaje pomocí ffprobe a případně se vygenerují náhledy pomocí ffmpeg.

9. Importní masky - princip

Příklad importní masky

Soubor: cz-214 - Let nad krajinou 7680x3840-60fps-Klára Veselá, Adam Nový.mp4

Maska: {dubbing}-{code} - {title} {resolution}-{fps}-{actors}

{dubbing}	{code}	{title}	{resolution}	{fps}	{actors}
CZ	214	Let nad krajinou	7680x3840	60fps	Klára Veselá, Adam Nový

Importní maska je předpis, jak je poskládaný název souboru. Maska nepopisuje cestu ke složce, ale samotný název souboru bez přípony. V masce se běžný text bere doslova a proměnlivé části se zapisují jako tokeny ve složených závorkách.

Kdy se masky používají

- Při skenu knihovny v nastavení.
- Při importu jedné položky na kartě Přidat video.
- Při hromadném importu na kartě Přidat videa.
- Při ruční funkci Načíst z názvu souboru v okně Upravit položku.

Jak aplikace vybírá masku

- 1 Vezme název souboru bez přípony.
- 2 Vybere pouze zapnuté masky.
- 3 Pokud má maska vyplněnou kategorii, použije se jen pro danou kategorii.
- 4 Masky s konkrétnějšími informacemi, například dabingem nebo titulky, mají přednost před obecnějšími.
- 5 První maska, která odpovídá celému názvu souboru a vrátí název, se použije.

Doporučení: Maska musí sedět na celý název souboru. Pokud se v názvu liší mezera, pomlčka nebo závorka, je potřeba tomu přizpůsobit i masku.

10. Importní masky - podporované tokeny

Token je proměnná část názvu. V masce se zapisuje například jako {title}. Aplikace podle tokenů ví, kam má nalezený text uložit.

Token	Co znamená	Příklad hodnoty
{title}	Název položky, který se zobrazí v aplikaci. U českých filmů to typicky bývá český název.	Tajemství mlžné hory
{originalTitle}	Původní nebo originální název. Je užitečný pro vyhledávání online metadat, ale nemusí přepsat český název.	Mystery Mountain
{year}	Rok vydání. Rozpoznává roky ve tvaru 1900-2099.	2024
{quality}	Textová kvalita uvedená v názvu, například 1080p, 4K, 8K, 12K, HD nebo SD.	8K
{resolution}	Přesné rozlišení ve tvaru šířka x výška. Z něj lze odvodit přibližnou kvalitu.	7680x3840
{fps}	Snímková frekvence uvedená jako číslo a fps.	60fps
{actors}	Seznam herců oddělených čárkou. Aplikace hodnotu očistí a uloží jako seznam.	Jana Nová, Petr Šíma
{dubbing}	Jazyk dabingu. Rozpoznává například CZ, SK, EN, DE, PL, HU a tvary jako CZ_Dab.	CZ
{subtitles}	Jazyk titulků. Rozpoznává například CZ_Tit, EN_Sub nebo SK_Titulky.	CZ
{code}	Libovolný interní kód, pořadové číslo nebo katalogové označení. Pomůže přeskočit prefix, který nechcete mít v názvu.	214

11. Importní masky - příklady

Následující příklady používají smyšlené názvy. Princip je ale stejný pro jakoukoli vlastní skladbu názvů.

Soubor	Maska	Výsledek
Tajemství mlžné hory (Mystery Mountain - 2024 - CZ_Dab).mkv	{title} ({originalTitle} - {year} - {dubbing})	Název: Tajemství mlžné hory; původní název: Mystery Mountain; rok: 2024; dabing: CZ
Město na oběžné dráze (Orbital City - 2021 - CZ_Tit).mp4	{title} ({originalTitle} - {year} - {subtitles})	Název: Město na oběžné dráze; původní název: Orbital City; rok: 2021; titulky: CZ
Cesta za obzorem 8K-Jana Nová, Petr Šíma.mp4	{title} {quality}-{actors}	Název: Cesta za obzorem; kvalita: 8K; herci: Jana Nová, Petr Šíma
214 - Let nad krajinou 7680x3840-60fps-Klára Veselá.mp4	{code} - {title} {resolution}-{fps}-{actors}	Kód: 214; název: Let nad krajinou; rozlišení: 7680x3840; fps: 60fps; herec: Klára Veselá
cz-214 - Let nad krajinou 5400x2700-60fps-Klára Veselá.mp4	{dubbing}-{code} - {title} {resolution}-{fps}-{actors}	Dabing: CZ; kód: 214; název: Let nad krajinou; kvalita odvozená z rozlišení: 5K

Rozlišení versus kvalita

Pokud je v názvu přímo 8K, použijte {quality}. Pokud je v názvu přesné rozlišení jako 7680x3840, použijte {resolution}. SMM umí z rozlišení odvodit přibližnou kvalitu v rozsahu 1K až 12K. Technická metadata ze souboru mohou později kvalitu ještě zpřesnit.

12. Importní masky - vytvoření vlastní masky

- 1 Vezměte několik typických názvů souborů ze stejné kategorie.
- 2 Najděte části, které jsou v názvech pevné: pomlčky, závorky, mezery, podtržítka nebo textové oddělovače.
- 3 Proměnlivé části nahraďte tokeny, například názvovou část tokenem {title} a seznam herců tokenem {actors}.
- 4 V nastavení otevřete kartu Importní masky a přidejte nový řádek.
- 5 Vyberte kategorii, pro kterou maska platí. Prázdná kategorie znamená obecnou masku pro všechny kategorie.
- 6 Masku zapněte a uložte.
- 7 Vyzkoušejte ji na několika položkách přes Načíst z názvu souboru nebo na malé testovací knihovně.

Pravidla pro spolehlivé masky

- Specifičtější masky držte zapnuté pro konkrétní kategorii, například VR.
- Pokud máte více variant názvů, vytvořte více masek. Jedna maska nemusí pokrýt všechno.
- Nevkládejte do masky příponu souboru. Aplikace pracuje s názvem bez .mp4, .mkv a podobně.
- Oddělovače pište přesně tak, jak jsou v názvu souboru.
- Token {actors} dávejte ideálně na konec, protože může obsahovat více jmen a čárek.

Typické chyby

Problém	Příčina	Řešení
Maska nic nenačte	Nesedí mezera, pomlčka, závorka nebo kategorie.	Porovnejte název znak po znaku s maskou.
Do názvu se dostane kód	Chybí token {code} na začátku.	Prefix nahraďte tokenem {code}.
Herci se nenačtou	Maska nemá token {actors} nebo je seznam oddělen jinak než čárkou.	Přidejte {actors} a sjednoťte oddělovače.
Dabing se neuloží	V názvu je například cz, ale maska nemá {dubbing}.	Přidejte token {dubbing} do správného místa.
Kvalita je jiná než očekáváte	Název obsahuje rozlišení, ale maska používá {quality}, nebo naopak.	Pro 7680x3840 použijte {resolution}, pro 8K použijte {quality}.

13. Úprava položky a detail

Detail položky slouží hlavně ke čtení. Okno Upravit položku je určeno pro změny. U položky lze upravit název, žánr, herce, studio, dabing, titulky, popis, poznámku, plakát, ruční náhled, oblíbenost a další metadata.

Pole	Poznámka
Název	Zobrazený název v aplikaci. Nemění fyzický název souboru.
Kategorie	Vychází ze složky nebo z importu. U běžných položek je spíše informační.
Žánr	Může obsahovat více hodnot oddělených čárkou.
Herci	Seznam jmen. První herec se může zobrazovat na kartě.
Studio	Studio nebo produkční společnost.
Dabing / titulky	Jazyková výbava položky, použitelná ve filtrech.
Plakát	Svislý obrázek uložený do složky posters.
Thumbnail	Vodorovný náhled uložený do složky thumbnails.

Plakát a náhled

Pokud není vybrán plakát, aplikace může zobrazit dostupný thumbnail. U běžných videí se hodí vodorovný náhled, u filmů a seriálů s online metadaty většinou svislý plakát.

14. Online metadata

SMM umí načítat metadata z online databází. Aktuálně se používá hlavně TMDb pro filmy a seriály a TVmaze pro některá seriálová data. V nastavení se ukládá API klíč, preferovaný jazyk metadat a poskytovatel.

- U filmů lze stáhnout název, původní název, rok, popis, plakáty, žánry, herce, studio, zemi, stopáž, hodnocení a další dostupné údaje.
- U seriálů lze stáhnout celkový popis, plakát seriálu, plakáty sezón, seznam epizod a náhledy epizod.
- Fotky až šesti herců se ukládají offline, aby byly dostupné i později.
- U seriálu lze uložit online ID, aby se přišť nehledalo podle názvu, ale načetla se správná položka přímo.
- Úplná odpověď poskytovatele se ukládá také jako surový snímek dat. Budoucí verze SMM tak mohou využít i údaje, které dnešní rozhraní ještě nezobrazuje.

Doporučení: U českých názvů seriálů je důležité zachovat český název v aplikaci, ale pro online hledání používat původní název, pokud je známý.

15. Seriály, sezóny a epizody

Seriály se v hlavním okně zobrazují seskupeně. Místo desítek nebo stovek epizod vidíte jednu kartu seriálu. Detail seriálu potom obsahuje sezóny a jednotlivé epizody.

Doporučená struktura seriálu

```
media\Seraily\Ukázkový seriál (Sample Show - 2020-2024 - CZ_Dab)\S01\ Ukázkový seriál S01E01.mkv Ukázkový seriál S01E02.mkv
media\Seraily\Ukázkový seriál (Sample Show - 2020-2024 - CZ_Dab)\S02\ Ukázkový seriál S02E01.mkv
```

Detail seriálu

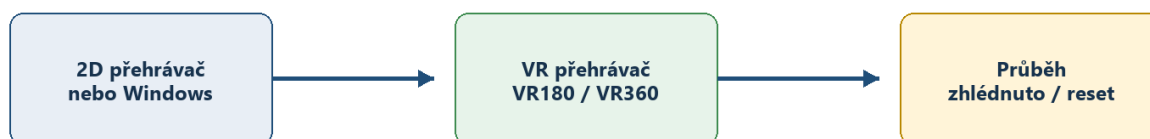
- Nahoře je plakát, název, počet sezón, počet dílů a průběh zhlédnutí.
- Pod popisem může být řada fotek hlavních herců.
- Každá sezóna má vlastní kartu s plakátem, popisem, počtem dílů a počtem zhlédnutých epizod.
- Epizody se zobrazují jako vodorovné karty s náhledem, názvem, kvalitou, dabingem a průběhem sledování.

Kontrola chybějících epizod

Pokud jsou dostupná online metadata se seznamem epizod, lze porovnat lokální soubory s databází a zjistit, zda některá epizoda chybí nebo zda je v knihovně soubor navíc bez online párování.

16. Přehrávání, průběh a zhlédnutí

Přehrávání a průběh sledování



Pozice přehrávání se ukládá do databáze a může se zobrazit jako proužek na kartě.

Aplikace může video otevřít ve výchozím Windows přehrávači nebo v integrovaném VLC přehrávači. Pro VR videa se používá samostatný VR přehrávač s podporou rozhlížení myši.

Ukládání pozice

Při přehrávání se ukládá poslední pozice. Pokud je zapnuté automatické pokračování, další spuštění začne od místa, kde jste skončili. Po překročení nastavené hranice, například 90 %, se položka může označit jako zhlédnutá.

Klávesové zkratky

Klávesa	Funkce
Mezerník	Přehrát / pozastavit
K	Přehrát / pozastavit
Šipka vlevo / vpravo	Posun zpět nebo vpřed
Šipka nahoru / dolů	Zvýšit nebo snížit hlasitost
M	Ztlumit nebo obnovit zvuk
F	Celá obrazovka
Esc	Ukončit celou obrazovku

17. VR videa

VR videa mohou být VR180 nebo VR360. Obraz bývá uložen jako SBS, tedy levé a pravé oko vedle sebe, nebo OU, tedy oči nad sebou. SMM umí u VR položek ukládat režim videa, projekci a stereoskopické rozložení.

Údaj	Význam
VR režim	2D, VR180 nebo VR360.
Projekce	Například Equirectangular. Určuje, jak se obraz promítá na virtuální kouli.
Stereo layout	None, SBS nebo OU. U stereoskopického VR říká, kde je obraz pro levé a pravé oko.
Prohodit oči	Pomůže u videí, kde je pořadí levého a pravého oka obrácené.
Výchozí FOV	Výchozí zorné pole VR přehrávače. Nižší hodnota přibližuje, vyšší rozšiřuje pohled.

Automatická detekce VR

Pokud je video v kategorii VR nebo se do ní importuje, aplikace předpokládá, že jde o VR video, a pokusí se doplnit přesnější parametry z názvu, rozlišení a poměru stran. Přesto je vhodné podezřelé položky zkontrolovat v detailu.

18. Technická metadata

Technická metadata se načítají ze samotného souboru. Distribuce SMM obsahuje nástroje FFmpeg a FFprobe ve složce Tools\FFmpeg a jejich cesty se nastavují automaticky. Vlastní umístění lze nadále zvolit v Nastavení.

Údaj	Popis
Rozlišení	Skutečná šířka a výška obrazu, například 1920x1080 nebo 7680x3840.
Kvalita	Odvozené označení SD, HD, 720p, 1080p, 4K až 12K.
Délka	Stopáž videa v minutách a sekundách.
Video kodek	Například H.264, H.265/HEVC nebo jiný kodek.
Audio kodek	Například AAC, AC3 nebo DTS.
Audio jazyky	Jazyky audio stop, pokud jsou ve videu dostupné.
Titulkové jazyky	Jazyky titulků, pokud jsou obsažené v souboru.
Datový tok	Orientační bitrate videa nebo celého souboru.

Ruční obnova

Pokud se doplní ffprobe později nebo byly položky importované dříve, lze technická metadata obnovit ručně. Stejně tak lze přegenerovat náhledy z videa.

19. Nastavení aplikace

Okno Nastavení je rozdělené do karet, aby se v něm dalo lépe orientovat. Některé volby se projeví okamžitě, jiné až po zavření a opětovném otevření okna nebo po restartu aplikace.

Karta	Co zde najdete
Knihovna a databáze	Správa knihoven, inicializace databáze, sken, stav knihoven, duplicitní soubory.
API a metadata	TMDb, OMDb, TVmaze, jazyk metadat a klíče API.
Náhledy a assets	Generování thumbnailů, externí nástroje, bezpečný převod do MKV a správa lokálních assets.
Žánry	Editor žánrů pro předdefinování a úklid seznamu.
Importní masky	Pravidla pro čtení údajů z názvů souborů.
Přehrávač	Výchozí přehrávač, hlasitost, fullscreen, automatické pokračování, hranice zhlédnutí, VR FOV.
DLNA	Zapnutí serveru, síťové rozhraní a sdílené knihovny a kategorie pro TV.
Webový server	Zapnutí webu, síťové rozhraní, port, uživatelské účty a jejich oprávnění.
Aktualizace	Kontrola aktualizací, zdroje aktualizací a kanál.
Informace	Název aplikace, verze, autor, web a popis programu.
Jazyk	Přepnutí jazyka uživatelského rozhraní.

20. Údržba knihovny

Čištění assets

Při výměně plakátů, mazání položek nebo testování se mohou ve složkách posters, thumbnails a actors objevit soubory, na které už databáze neodkazuje. Funkce čištění assets najde nepoužité soubory a umožní je odstranit.

Kontrola duplicit

U více knihoven se může stát, že je stejné video uložené na více místech. Kontrola duplicit porovnává položky napříč knihovnami podle názvu, velikosti, délky nebo dalších údajů. Výsledky slouží jako podklad pro ruční rozhodnutí.

Mazání položky

Při mazání je potřeba rozlišit odstranění z databáze a odstranění fyzického souboru. Bezpečnější je nejdříve odstranit pouze záznam z databáze a až po kontrole řešit fyzické soubory.

Doporučení: Před větší údržbou si zazálohujte database.sqlite. Záloha databáze je rychlá a může ušetřit mnoho práce.

21. Aktualizace aplikace

Aplikace používá aktualizací mechanismus založený na Velopacku. Aktualizace mohou být dostupné z webového zdroje nebo z lokální sdílené složky na NASu. Pokud je dostupná novější verze, aplikace ji nabídne ke stažení a instalaci.

- Primární zdroj aktualizací může být webová adresa.
- Záložní zdroj může být sdílená složka v lokální síti.
- Při spuštění lze kontrolu provést automaticky.
- Při stahování aktualizace by měl být vidět průběh, aby uživatel věděl, že se něco děje.

Instalátor

Pro běžnou instalaci lze používat připravený instalátor. Aplikace se instaluje do standardního umístění a může vytvořit zástupce na ploše. Aktualizační mechanismus potom řeší další verze.

22. Telemetrie a soukromí

Aplikace může odesílat základní telemetrické události, například spuštění aplikace, aktivní instalaci nebo pád. Smyslem je zjistit, zda aplikace běží, jaké verze jsou používány a zda dochází k chybám.

Typ údaje	Příklad použití
Instance instalace	Rozlišení jednotlivých instalací bez nutnosti uživatelského účtu.
Verze aplikace	Přehled, kolik instalací běží na starší verzi.
Operační systém a architektura	Zjištění, na jakém prostředí aplikace běží.
Událost spuštění	Počet aktivních instalací za posledních 7 nebo 30 dní.
Pád aplikace	Zjištění, zda je potřeba řešit stabilitu.

23. Přenosná metadata v MKV

Databáze SMM je hlavní pracovní úložiště, ale soubor MKV může nést také vlastní přenositelnou kopii popisných údajů. SMM ukládá přílohu `smm-metadata.json`, standardní tagy MKV a volitelně také plakát a fotografie až šesti herců. Video ani zvuk se při zápisu metadat nepřekódují.

Součást	Co obsahuje nebo k čemu slouží
<code>smm-metadata.json</code>	Názvy, rok, žánry, herce, studio, popis, jazykovou výbavu, online identifikátory a další metadata SMM.
Standardní tagy MKV	Čitelné základní údaje pro jiné programy, pokud konkrétní tag podporují.
Plakát	Volitelná obrázková příloha JPEG nebo PNG.
Fotografie herců	Až šest offline fotografií hlavních herců, pokud jsou v knihovně dostupné.
Verze schématu	Umožňuje SMM rozpoznat formát dat a bezpečně odmítnout přepsání neznámé novější verze.

Zápis metadat do souboru

- V detailu položky zvolte Zapsat metadata do MKV.

- Před změnou se vytvoří dočasná úplná záloha souboru.
- Po zápisu SMM zkontroluje metadata i počet původních stop.
- Záloha se odstraní až po úspěšné kontrole; při chybě zůstane původní soubor chráněný.

Načtení a obnova

Tlačítko Načíst metadata z MKV zobrazí rozdíly a umožní vybrat, které hodnoty se mají převzít. Plakát a fotografie herců lze extrahovat samostatně. Funkce Obnovit knihovnu z MKV projde celou vybranou knihovnu a pomůže znovu sestavit databázi. Hodnocení, oblíbenost, zhlédnutí a rozehraná pozice se při obnově existující položky zachovávají.

Doporučení: Přenosná metadata nenahrazují zálohu database.sqlite. Jsou další bezpečnostní vrstvou a usnadňují obnovu nebo přesun knihovny.

24. Bezpečný převod do MKV

Video v AVI, MP4 nebo jiném podporovaném kontejneru lze převést do MKV bez ztráty kvality. Jde o remux: obrazové, zvukové a titulkové stopy se pouze zabalí do nového kontejneru, nepřekódují se. Kvalita i datový tok proto zůstávají zachované.

Bezpečný postup

Krok	Co SMM provede
1. Analýza	MKVToolNix ověří stopy, kompatibilitu a cílovou cestu. SMM zkontroluje také volné místo.
2. Kontrola zdroje	V důkladném režimu FFmpeg dekóduje celý původní soubor a odhalí nečitelná data.
3. Remux	Vznikne dočasný MKV na stejné jednotce. Originál zůstává nedotčený.
4. Metadata	Do nového MKV se zapíše metadata SMM, standardní tagy a dostupné obrázky.
5. Ověření	Porovnají se stopy, délka, kapitoly a metadata; důkladný režim navíc dekóduje celý výsledek.
6. Přepnutí	Databáze se přepne na nový soubor až po úspěšném ověření.
7. Originál	Podle nastavení zůstane na místě nebo se přesune do bezpečné složky originals_backup.

Rychlá a důkladná kontrola

Důkladná kontrola je nejbezpečnější, ale u dlouhých videí trvá přibližně stejně dlouho jako úplné přečtení zdroje a výstupu. Rychlá kontrola porovná kontejner, stopy, délku, kapitoly a metadata. V rychlém režimu SMM originál vždy zachová.

Karanténa originálů

Karanténa originals_backup zachovává původní strukturu podsložek. SMM při automatickém postupu původní video trvale nemaže. Obsah karantény odstraňte ručně až po vlastním přehrávacím testu nového MKV a po vytvoření zálohy.

25. Hromadné operace a protokoly

Fronta hromadných úloh umožňuje naplánovat náročnější práci pro jednu nebo více knihoven. Úlohy se provádějí postupně, aby se NAS, disk a procesor nezatěžovaly několika operacemi současně. Fronta a historie zůstávají uloženy i po restartu aplikace.

Operace	Použití
Skenovat knihovnu	Vyhledá nové soubory a aktualizuje databázové údaje.
Obnovit knihovnu z MKV	Načte přenosná metadata a dostupné obrázky z MKV souborů.
Vygenerovat náhledy	Doplní chybějící náhledy nebo přegeneruje všechny náhledy.
Převést do MKV	Převede celou knihovnu nebo vybranou kategorii; existující MKV přeskočí.

Dávkový převod

- Vyberte knihovnu a volitelně konkrétní kategorii.
- Před spuštěním zkontrolujte režim ověření a zacházení s originálem v Nastavení > Náhledy a assets.
- Průběh ukazuje aktuální soubor a fázi operace.
- Po dokončení otevřete protokol s výsledkem každé položky: Převeďeno, Přeskočeno nebo Neúspěšné.
- U neúspěšných položek zůstává zdrojový soubor zachovaný a protokol uvádí důvod chyby.

26. Kontrola integrity knihovny

Kontrola integrity pomáhá odhalit chybějící, změněné nebo poškozené přenesené soubory. Video se při kontrole pouze čte.

Režim	Co kontroluje	Kdy jej použít
Rychlý	Existenci souboru, bezpečnost relativní cesty a velikost proti databázi.	Pro běžnou rychlou kontrolu dostupnosti knihovny.
Úplný SHA-256	Přečte celý obsah. Při prvním běhu uloží referenční otisk, později porovná změny.	Po kopírování knihovny, podezření na chybu disku nebo před smazáním zálohy.

Výsledek rozlišuje soubor v pořádku, nově uložený otisk, chybějící soubor, jinou velikost, změněný obsah a chybu kontroly. U knihovny pouze pro čtení je dostupná rychlá kontrola; nové otisky SHA-256 nelze zapsat do databáze.

27. Pokročilé ovládání přehrávače

Integrovaný 2D přehrávač používá ikonová tlačítka s popisy po najetí myši. Ovládací lišta se v režimu celé obrazovky zobrazuje přes video, takže obraz při jejím otevření neposkočí. Dvojklik na video přepíná celou obrazovku.

- Kolečko myši nad přehrávačem mění hlasitost; nastavená hodnota se pamatuje.
- Přehrávač ukládá poslední pozici a podle nastavení automaticky pokračuje.
- Nabídka se třemi tečkami umožňuje volit obrazovou, zvukovou a titulkovou stopu, kapitolu a rychlost přehrávání.
- Po skončení epizody lze automaticky spustit další díl; fullscreen zůstává zachovaný.
- Po skončení filmu nebo poslední epizody lze video přehrát znovu nebo přehrávač zavřít.
- Položku lze přímo v přehrávači označit jako zhlédnutou nebo resetovat její průběh.
- Pokud SMM rozpozná černé pruhy uložené přímo ve videu, nabídne tlačítko Skrýt černé pruhy.
- Oříznutí je pouze způsob zobrazení během přehrávání; původní video se nijak neupravuje.

Ovládací lišta ve fullscreen režimu

Lišta se automaticky skrývá. Znovu se objeví po pohybu myši ve spodní části obrazu. Klávesa Esc ukončí fullscreen, F jej přepíná a mezerník pozastaví nebo znovu spustí video.

28. Přibalené nástroje a obsah instalace

Oficiální instalační a aktualizací balíček obsahuje potřebné nástroje ve složce Tools. Aplikace používá relativní cesty vůči svému umístění, takže běžný uživatel nemusí FFmpeg ani MKVToolNix samostatně instalovat.

Složka	Obsah	Použití
Tools\Ffmpeg	ffmpeg.exe a ffprobe.exe	Technická metadata, náhledy, kontrola dekódování a detekce černých pruhů.
Tools\MKVToolNix	mkvmerge.exe, mkvextract.exe a mkvpropedit.exe	Analýza MKV, přenosná metadata, obrázkové přílohy a bezztrátový remux.
Documents	Aktuální český manuál a přehled změn	Offline nápověda dostupná i bez připojení k internetu.

Vlastní cesty

Pokročilý uživatel může v Nastavení > Náhledy a assets zvolit jiné umístění Ffmpeg nebo MKVToolNix. Tlačítko Zkontrolovat nástroje zobrazí pro každý nástroj přehledný stav OK nebo CHYBÍ. Uložená vlastní cesta má přednost před přibalenou verzí.

29. DLNA server a přehrávání na TV

DLNA server zpřístupní vybraná média televizorům a dalším přehrávačům v místní síti. Zapíná se v Nastavení > DLNA. Pro každou knihovnu lze samostatně povolit kategorie, které se mají na TV zobrazit.

Nastavení	Význam
Zapnout DLNA	Spustí lokální UPnP MediaServer. Server musí povolit také firewall systému Windows.
Síťové rozhraní	Určuje adresu, na které bude SMM dostupný. Zvolte rozhraní stejné domácí sítě jako TV.
Knihovny a kategorie	Omezují obsah viditelný přes DLNA bez vlivu na hlavní katalog SMM.
Přátelský název	Název serveru zobrazený v nabídce zdrojů televizoru.

Struktura seriálů

Filmy se zobrazují v odpovídající kategorii. Seriály jsou seskupené podle názvu, sezóny a epizody, takže se všechny díly nemíchají do jednoho seznamu. Po změně oprávnění nebo knihovny může být potřeba obnovit seznam zdrojů na TV.

Kompatibilní kopie

Pokud televizor odmítne původní kodek nebo zvukovou stopu, SMM může připravit kompatibilní kopii. Ukládá ji do skryté složky dlna-cache uvnitř dané knihovny, aby při přesunu knihovny zůstala společně s médii. Kopie se nezobrazuje jako samostatná položka v SMM; její stav je uveden v detailu média.

Přehrát na TV

- 1 Otevřete detail média a zvolte Přehrát na TV.
- 2 Vyhledejte UPnP MediaRenderer zařízení a vyberte televizor.
- 3 Zvolte automatický režim; SMM použije původní soubor nebo vhodnou kompatibilní variantu.
- 4 Po spuštění lze použít základní ovládání přehrávání a hlasitosti. Posun závisí také na podpoře konkrétní TV.

30. Webový server a uživatelské účty

Vestavěný webový server umožňuje procházet a přehrávat knihovnu z počítače, telefonu nebo televizoru s webovým prohlížečem. Webové rozhraní je určené pouze ke čtení a přehrávání; metadata a soubory se upravují v desktopové aplikaci.

Zapnutí serveru

- 1 V Nastavení > Webový server zapněte server a vyberte síťové rozhraní.
- 2 Nastavte port; výchozí hodnota je 8770.
- 3 Povolte knihovny a kategorie, které mohou být přes web dostupné.
- 4 Otevřete z jiného zařízení adresu zobrazenou v nastavení, například <http://192.168.1.10:8770>.

Účty a oprávnění

Účty se vytvářejí a upravují přímo v SMM. Každý účet má uživatelské jméno, zobrazované jméno, heslo, roli a stav povolení. U běžného uživatele vyberte konkrétní knihovny a kategorie. Administrátor vidí veškerý obsah globálně povolený pro webový server.

Doporučení: Použijte dlouhé jedinečné heslo. Webový server je určen především pro důvěryhodnou místní síť; pro přístup z internetu použijte zabezpečenou VPN nebo správně nakonfigurovaný HTTPS reverse proxy.

Katalog a detail

- Postranní nabídka obsahuje jen knihovny a kategorie dostupné přihlášenému uživateli.
- Katalog nabízí vyhledávání, řazení a filtry podle žánru, roku, kvality, dabingu, titulků, oblíbenosti a stavu sledování.
- Domovská stránka může zobrazit rozkoukané, oblíbené a nedávno přidané položky.
- Detail filmu nebo seriálu používá plakát, pozadí, popis, technická metadata, fotografie herců a seznam sezón a epizod.

Webový přehrávač

- Nejprve zkusí původní soubor. Kompatibilní kopii připraví až při chybě nebo po ruční volbě.
- Nabídka v horní liště umožňuje vybírat obraz, zvuk, titulky a kapitoly; prohlížeč může nabídnout také rychlost.
- Hlasitost a titulkové preference se pamatují v daném prohlížeči.
- Po skončení epizody následuje odpočet a automatické spuštění dalšího dílu se zachováním fullscreenu.
- Mezerník nebo K přepíná pauzu, šipky vlevo/vpravo posouvají, nahoru/dolů mění hlasitost, M ztlumí a F přepne fullscreen.

31. Soubory připravené v SMI

Sakul Media Identifier může připravit MKV s přenosnými metadaty a zvláště označenými kompatibilními obrazovými a zvukovými stopami. Při importu SMM načte dostupný popis, online identifikátory, plakát a fotografie až šesti herců.

- Stopy označené TV Compatible nebo Web Compatible mají při automatické volbě přednost.
- Existující kompatibilní stopa se přehrává přímo a nemá vyvolat nový převod celé kopie.
- Obrazovou, zvukovou a titulkovou stopu lze ručně změnit v integrovaném i webovém přehrávači.
- Pokud žádná kompatibilní stopa nefunguje, uživatel může stále vyžádat kompatibilní kopii uloženou v knihovně.

32. Řešení potíží

Problém	Co zkontrolovat
Aplikace nic nenašla při skenu	Ověřte kořen knihovny, podsložku media, přípony videí a dostupnost síťové cesty.
Nezobrazují se plakáty	Zkontrolujte relativní cestu k plakátu, existenci souboru a dostupnost složky posters.
Náhled je špatný nebo začíná titulky	Zvyšte čas snímku z videa a přegenerujte náhled.
Online metadata nenajdou správný film	Doplňte původní název, rok nebo ručně spárujte online ID.
Seriál má špatný název	Upravte seriál jako celek a zkontrolujte původní název pro online hledání.
Importní maska nefunguje	Ověřte kategorii, zapnutí masky a přesnou shodu oddělovačů v názvu.
VR video je rozdělené špatně	Zkontrolujte VR režim, projekci, SBS/OU a případně prohození očí.
Přehrávání nezačne od poslední pozice	Ověřte, že je zapnuté automatické pokračování v rozkroukaném videu.
Nástroj FFmpeg nebo MKVToolNix chybí	Spustěte kontrolu nástrojů. Ověřte složku Tools v instalaci nebo nastavte vlastní cestu.
Převod do MKV odmítne zdroj	Zdroj může obsahovat chyby dekodování. Zvažte rychlou kontrolu pouze tehdy, když se video přehrává správně; originál zůstane zachován.
Dávkový převod něco přeskočil	Otevřete protokol operace. Soubory MKV a chybějící zdroje se nepřevádějí.
Skrýt černé pruhy není dostupné	Funkce se zobrazí jen tehdy, když FFmpeg ve videu spolehlivě rozpozná pevné černé okraje.
TV nevidí SMM	Ověřte zapnutí DLNA, správné síťové rozhraní, stejnou síť, firewall a znovu vyhledejte zdroje na TV.
DLNA přehraje obraz bez zvuku	Zkontrolujte kompatibilní zvukovou stopu nebo vytvořte kompatibilní kopii pro TV.
Webová stránka je prázdná	Ověřte povolenou knihovnu, oprávnění účtu, kategorii a znovu spustěte webový server.
Webové video nehraje	Nechte nejprve zkusit originál a poté použijte kompatibilní kopii; ověřte FFmpeg a volné místo v knihovně.
Aktualizace se nestáhne	Zkontrolujte webový zdroj, lokální zdroj, připojení k síti a práva ke složce.

33. Rychlý tahák

Chci udělat	Kam jít
Přidat novou knihovnu	Nastavení > Knihovna a databáze > Přidat
Importovat jeden soubor	Hlavní okno > Přidat video
Importovat více souborů	Hlavní okno > Přidat videa
Upravit název nebo plakát	Detail položky > Upravit
Načíst metadata z webu	Upravit položku nebo Detail seriálu > Načíst metadata
Nastavit vlastní skladbu názvů	Nastavení > Importní masky
Přepnout přehrávač	Nastavení > Přehrávač
Najít položky bez plakátu	Hlavní okno > filtr Chybí údaje nebo Obrázek
Vyčistit nepoužité obrázky	Nastavení > Náhledy a assets
Zkontrolovat duplicity	Nastavení > Knihovna a databáze
Zapsat nebo načíst metadata MKV	Detail položky > Metadata souboru
Převést jedno video do MKV	Detail položky > Převést do MKV bez ztráty kvality
Převést kategorii nebo knihovnu	Nastavení > Knihovna a databáze > Dávkový převod do MKV
Zkontrolovat obsah souborů	Nastavení > Knihovna a databáze > Kontrola integrity
Nastavit DLNA pro TV	Nastavení > DLNA
Přehrát konkrétní video na TV	Detail položky > Přehrát na TV
Zapnout webový katalog	Nastavení > Webový server
Vytvořit webový účet	Nastavení > Webový server > Účty

Manuál je určený jako praktický průvodce. Pokud si nejste jistí, začněte vždy testovací knihovnou s několika soubory. Jakmile máte ověřené kategorie, importní masky a přehrávání, můžete stejný postup použít na hlavní knihovnu.